



ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

Редакция от 30.04.2024 года

ЕСЛИ ВЫ СКАЧИВАЕТЕ, ЗАГРУЖАЕТЕ, КОПИРУЕТЕ ЛИБО ЛЮБЫМ ИНЫМ РАЗРЕШЕННЫМ СПОСОБОМ ИСПОЛЬЗУЕТЕ НАСТОЯЩИЙ СЕРВИС (В СООТВЕТСТВИИ С ПУНКТОМ 1.2) ИЛИ ЕГО ЧАСТИ, В ТОМ ЧИСЛЕ, ЕСЛИ ВЫ НАЧИНАЕТЕ УЧАСТВОВАТЬ В ИГРОВОМ ПРОЦЕССЕ, ТО ЭТИМ ВЫ ПОДТВЕРЖДАЕТЕ, ЧТО ПОЛНОСТЬЮ ПРОЧИТАЛИ, ПОНЯЛИ, СОГЛАСНЫ И ПРИНИМАЕТЕ НИЖЕУКАЗАННОЕ ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ, ОБЯЗУЕТЕСЬ ЕГО СОБЛЮДАТЬ И НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ЕГО НАРУШЕНИЕ.

УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ И КЛЮЧЕВЫХ ДОКУМЕНТОВ, ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ В ПУНКТЕ 4.2 НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ, ЯВЛЯЮТСЯ СУЩЕСТВЕННЫМИ И ОБЯЗАТЕЛЬНЫМИ ДЛЯ ИСПОЛНЕНИЯ.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Для целей настоящего Соглашения используются следующие термины и определения:

1.1. Сайт — интернет-ресурс, размещенный по адресу: <https://project-cataclysm.ru/> (включая все уровни указанного домена, как функционирующие на дату принятия Пользователем Соглашения, так и запускаемые, и вводимые в эксплуатацию в течение всего срока его действия).

1.2. Сервис (Игра) — развлекательный онлайн-сервис имеющий название «Project Cataclysm», включающий в себя Сайт, а также серверную часть, предназначенный для установки, использования на различных устройствах, а также для получения результатов автоматизированной обработки направляемых Пользователями запросов в соответствии с функционалом Сервиса.

1.3. Пользователь — любое физическое лицо, осуществляющее доступ к Сервису посредством сети Интернет с использованием персонального устройства.

1.4. Администрация — Компания, являющаяся обладателем всех прав на Сервис (Игру), а также уполномоченные лица, осуществляющие управление Сервисом от его имени.

1.5. Профиль — персональный раздел Сервиса, доступ к которому возможен только при вводе Учетных данных.

1.6. Учетные данные — уникальный логин и пароль Пользователя, создаваемые в процессе регистрации в Игре (Аккаунт), используемые для доступа Пользователя в Профиль. Учетные данные в совокупности признаются Сторонами средством простой электронной подписи и аналогом собственноручной подписи Пользователя при заключении Соглашения и при совершении иных действий с использованием Сервиса.

1.7. Устройство — любая персональная электронно-вычислительная машина (ПК), которая в соответствии с ее функциональным назначением и параметрами позволяет устанавливать и использовать Игру;

1.8. Игровые Предметы — виртуальный элемент, который может быть получен путем достижения определенного прогресса в Игре, а также путем обмена Игровых Валют, когда это допустимо правилами Игры. Условия такого обмена определяются и изменяются Компанией в одностороннем порядке;

Игровые Предметы включают в себя, но не ограничиваясь, следующее:

- предметы изменения внешнего облика персонажей;
- оружие, амуниция, а также предметы, изменяющие их внешний облик;
- артефакты;
- предметы быта, продукты;
- трофеи.

Пользователь может обмениваться Игровыми Предметами с другими Пользователями напрямую или посредством Торговой площадки. Пользователь вправе самостоятельно определять условия, на которых Пользователь хочет обменять Игровой Предмет с другими Пользователями, при этом большая часть Игровых Предметов, в случае их использования (активации) в Игре, утратит



возможность своего участия в обмене с другими Пользователями. Перечень Игровых предметов, которые подлежат обмену, определяется Компанией в одностороннем порядке.

1.9. Игровые Валюты — виртуальные элементы, позволяющие осуществлять покупку, продажу, обмен Игровых предметов, а также осуществлять иные виртуальные платежи в Игре. Игровые Валюты не имеют денежной ценности и не могут быть объектом денежной оценки в реальном мире.

В Игре могут использоваться следующие Игровые Валюты:

- PC Валюта;
- Игровые Рубли;
- Валюта «ОЛ».
- Валюта событий.

Компания оставляет за собой право в одностороннем порядке изменять перечень, условия и правила использования указанных выше Игровых Валют, равно как удалять текущие или добавлять новые Игровые Валюты в Игру. В случае введения новых Игровых Валют Компания в обязательном порядке публикует правила их использования на Сайте.

1.10. Боевой Пропуск — отдельные части Игры, при использовании которых Пользователи могут получать дополнительные награды в виде Игровых Предметов. Боевой пропуск может быть получен путем обмена Игровой Валюты на условиях, определяемых и изменяемых Компанией в одностороннем порядке;

1.11. Платный Контент — совместное наименование некоторых виртуальных элементов, включающих в себя Игровую Валюту, отдельные Игровые Предметы и Боевой Пропуск. Компания вправе изменять число элементов, включаемых в Платный Контент;

1.12. Торговая площадка — виртуальный элемент, являющийся функционалом в Игре, который позволяет Пользователям обменивать Игровые Валюту на отдельные Игровые Предметы, а также (при наличии возможности) боевой пропуск. Пользователь может использовать Торговую площадку только теми способами, которые представлены в Игре;

1.13. Клиент Игры — программное обеспечение, необходимое для участия Пользователя в Игре, подлежащее самостоятельной установке на «ЭВМ» Пользователя и доступное для скачивания на Сайте;

1.14. Лицензионное Соглашение — настоящий документ, содержащий основные требования и правила пользования Сайтом и Игрой со всеми приложениями и изменениями, указанными во время скачивания и установки Игры или при первом запуске Игры Пользователем;

1.15. Пользовательский Контент — любые производные и составные произведения или иные объекты интеллектуальной собственности, создаваемые Пользователем при использовании Игры. Контент может включать, но не ограничиваясь: любые информационные материалы, включая текст, графические и другие материалы, связанные с Игрой, а также сообщения другим Пользователям в чатах;

1.16. Команда Проекта — Администрация, Модераторский состав, состав Технической Поддержки, люди так или иначе связанные с проектом, его разработкой, и поддержанием его работы.

1.17. Игровой Чат — Чат находящийся непосредственно внутри Игры, и предназначенный для общения между Пользователями.

В случае если в настоящем Соглашении используются термины, не указанные в пункте 1.1, то они подлежат использованию и толкованию в соответствии с действующим законодательством и обычаями делового оборота, в том числе, сложившимися в сети Интернет.



2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящее лицензионное Соглашение (далее – Соглашение) с конечным пользователем регулирует отношения между Вами (далее – Пользователь) – лицензиатом Игры Project Cataclysm (далее – Игра), на основании неисключительной лицензии и лицензиаром – компанией ИП Степанов Илья Геннадьевич ИНН: 366602720003 ОГРНИП: 324366800045298 (далее – Компания). Пользователь и Компания по отдельности могут также именоваться «Сторона», а совместно – «Стороны».

Убедительная просьба ознакомиться с данным Лицензионным Соглашением и его пунктами перед регистрацией Учетной Записи на Сайте. Уведомляем что нажимая кнопку «Зарегистрироваться» — Пользователь принимает условия Соглашения, в соответствии со статьями 435 и 438 Гражданского Кодекса Российской Федерации, а также подтверждает, что:

- Ознакомился и обязуется соблюдать условия Настоящего Соглашения и согласен со всеми его пунктами;
- В соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, подтверждает что достиг необходимого возраста для использования Игры;
- Подтверждает, что имеет все необходимые согласия и разрешения, в том числе согласие родителей (в случае если Пользователь не достиг совершеннолетия), и в соответствии с законодательством Российской Федерации, в том числе законом о защите персональных данных.
- Пользователь не достигший необходимого возраста, подтверждает что осведомлён и что ответственность за его действия, несут родители или законные представители.
- В случае несогласия с условиями Соглашения, или отдельно взятыми пунктами, Пользователю необходимо прекратить использование Игры путём удаления всех её составляющих со своего Устройства, а так же отказаться от иных услуг предоставляемых Компанией.
- Пользователь осведомлён что за взаимодействие с Игрой несёт единоличную ответственность, и в случае, предусмотренном как нарушение законодательства Российской Федерации, или в соответствии с законодательством Российской Федерации ему запрещено пользоваться услугами Компании или использовать Игру или её части, то он обязан прекратить использование Игры.

Компания оставляет за собой право на все изменения, в настоящем Соглашении и может делать это в любой период времени без предварительного уведомления, поэтому убедительная просьба к Пользователям проверять данную страницу на регулярной основе.

В случае несогласия Пользователя с новыми условиями настоящего Соглашения, ему придётся прекратить использование Игры и любые другие взаимодействия с ней. Данный отказ Пользователя от принятия новых условий Соглашения означает так же и отказ от использования им Игры, услуг Компании и прочих сервисов связанных с Игрой.

3. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ

3.1. Все права в полном объёме, (в том числе интеллектуальные) включая права на Игру, все её элементы и части определённые законодательством Российской Федерации как интеллектуальная собственность, принадлежат Компании и лицам связанными с ней. К интеллектуальной собственности относятся:

- Все обозначения и наименования
- Программный и исходный код
- Визуальные объекты (видео, анимации, рисунки, концепты, наброски, чертежи)
- Аудио файлы (звуки, музыкальные композиции, аудиовизуальные эффекты)
- Текстовые описания (неигровые персонажи, их имена, повествование, сценарий, диалоги, документация, стенограммы игрового онлайн чата, информация о профиле персонажа)
- Внутри игровое содержимое (игровые персонажи, игровая валюта, игровые объекты)

3.2. При установке Пользователем Игры и ее использовании все права в отношении Игры, включая права на интеллектуальную собственность, остаются за Компанией в полном объеме.

3.3. Пользователю предоставляется неисключительная Лицензия на право использования Игры, её содержимого, и связанных с Игрой ресурсов, для личного пользования и в исключительно развлекательных целях на условиях настоящего Соглашения. Без права Сублицензии и на срок действия Соглашения между Компанией и Пользователем.

3.4. Приобретение какого-либо Платного контента не является необходимым условием участия Пользователя в Игре и осуществляется по его желанию.

3.5. С момента принятия условий настоящего Соглашения, Пользователь даёт своё согласие не использовать Игру для коммерческих или иных целей.

3.6. Данная Лицензия устанавливает рамки использования Игры, которые включают в себя её основной функционал, а так же:

- установку Игры на Устройство, её хранение в памяти Устройства и использование Игры путём её воспроизведения на Устройстве;
- установку Клиента Игры, хранение его в памяти Устройства, и использование его функционала путём воспроизведения на Устройстве;
- использование Платного Контента после выплаты Лицензионного Вознаграждения Компании для достижения определенного Игрой внутреннего прогресса, достижения или получения выбранных виртуальных элементов.

3.7. Содержание и стоимость Платного Контента, определяется Компанией и включает, но не ограничиваясь:

- Игровые Валюты;
- Игровые Предметы;
- Боевой Пропуск.

3.8. Пользователю может быть ограничен доступ к Игре, её функционалу и связанным с Игрой ресурсам по усмотрению Компании, без компенсации средств затраченных Пользователем на Платный Контент предоставляемый Компанией внутри Игры.

3.9. Дальнейшее использование Платного Контента и иных приобретенных виртуальных элементов Игры, не порождает у Компании ответственности за их использование или неиспользование Пользователем, а вытекающие из этого какие-либо требования Пользователя в силу статьи 1062, 10 Гражданского кодекса Российской Федерации не могут являться предметом судебной защиты.

4. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

4.1. Общие правила Игры являются Ключевым документом в соответствии с настоящим Лицензионным соглашением между Компанией и Пользователем и регулируют правила использования Игры, а также ответственность Пользователя за нарушение Правил Игры.

4.2. Чтобы использовать Игру, в дополнение к принятию настоящих Правил Игры, Пользователь обязан принять условия настоящего Лицензионного соглашения и Политики конфиденциальности (<https://project-cataclysm.ru/>).

4.3. Если вам еще не исполнилось 18 лет (если законодательство страны вашего проживания не предусматривает другие возрастные ограничения), попросите одного из родителей или законного опекуна прочитать и принять настоящие Правила Игры от вашего имени до начала использования Игры. Если вы (или, в соответствующих случаях, один из ваших родителей или законный опекун) не соглашаетесь с настоящими Правилами Игры, вам запрещается использовать или получать доступ к Игре или любой их части. Регистрируя Аккаунт или используя Игру, вы заявляете и гарантируете, что являетесь физическим лицом старше 18 (восемнадцати) лет (если законодательство страны вашего проживания не предусматривает другие возрастные ограничения) или физическим лицом, законный опекун которого принял и согласился с настоящими Правилами Игры.

4.4. Пользователь соглашается с тем, что сознательно не допустит использования или предоставления доступа к Игре лиц младше 18 (восемнадцати) лет (если законодательство страны вашего проживания не предусматривает другие возрастные ограничения) без присмотра одного из родителей или законного опекуна.

4.5. Пользователь соглашается с тем, что Игра может содержать звуковые и (или) видеоэффекты, которые при определенных обстоятельствах могут вызывать обострение эпилептических и иных расстройств неврологического характера у склонных к ним лиц, и

подтверждает, что не страдает указанными расстройствами и не будет использовать Игру в противном случае.

4.6. Если у кого-либо из вашей семьи в прошлом проявлялись симптомы эпилепсии (приступы или потеря сознания) под воздействием вспышек света, обратитесь к врачу, прежде чем начинать использование Игры. Если у Вас или вашего ребенка во время Игры проявляются следующие симптомы: головокружение, нечеткость зрения, подергивание глаз или мышц, потеря сознания, дезориентация, любые непроизвольные движения или судороги, НЕМЕДЛЕННО прекратите использование Игры и обратитесь к врачу.

4.7. Пользователь понимает, принимает и соглашается, что регулярное длительное (непрерывное) нахождение у персонального компьютера или иного технического устройства может вызывать различные нарушения физического состояния, в том числе ослабление зрения, сколиоз, различные формы неврозов и прочее негативное воздействие на организм. Пользователь гарантирует, что он будет использовать Игру исключительно на протяжении разумного времени с перерывами на отдых или иные мероприятия по профилактике нарушений физического состояния.

4.8. Для того чтобы использовать Игру, необходимо создать Аккаунт.

4.9. Для создания Аккаунта необходим адрес электронной почты; также необходимо в обязательном порядке предоставить определенную информацию. Подробное описание информации, которую необходимо предоставить, содержится в Политике конфиденциальности, расположенной по адресу: <https://project-cataclysm.ru/>, являющейся Ключевым документом. Пользователь обязан предоставлять достоверную и точную информацию при создании Аккаунта.

4.10. В процессе создания Аккаунта также нужно будет указать имя пользователя и/или действующее лицо для использования в Игре и на Веб-сайте. Имена пользователей и действующих лиц привязаны к вашему Аккаунту.

4.11. При возникновении вопросов о создании Аккаунта обращайтесь в службу поддержки Компании по адресу электронной почты: project.cataclysm@yandex.ru или на авторизированных ресурсах Компании.

4.12. Также для того чтобы использовать Игру, Пользователю в зависимости от технических особенностей Игры необходимо самостоятельно установить Клиентскую часть Игры на Устройство, обладающее необходимыми техническими характеристиками, либо зайти на Интернет-сайт Игры, либо совершить другие требуемые действия. Клиент Игры может распространяться Компанией и (или) уполномоченными ею лицами посредством сети Интернет.

4.13. Использование Игры возможно исключительно в интерактивном (онлайн) режиме, в связи с чем Пользователю необходимо обеспечить подключение к сети Интернет.

4.14. Использование Игры посредством сторонних платформ, не предусмотрено Компанией.

4.15. Если вы не принимаете настоящие Правила Игры или условия Лицензионного соглашения и Политики конфиденциальности, Вы не вправе использовать Игру.

4.16. Пользователь не вправе передавать другим лицам свое имя пользователя и/или имя персонажа. Запрещается использовать имя пользователя или персонажа, которое используется кем-то еще, включая администрацию игры, является нецензурным или оскорбительным или иным образом нарушает настоящие Правила Игры.

4.17. Пользователь обязан обеспечить конфиденциальность всей информации, связанной со своим Аккаунтом. Пользователь не должен сообщать кому-либо регистрационные данные своего Аккаунта или пароль.

4.18. Пользователь несет ответственность за поступки и действия, совершенные с помощью своего Аккаунта, а также за все нарушения настоящих Правил Игры, допущенные с помощью своего Аккаунта в результате умышленного бездействия или действий в отношении информации о своем Аккаунте. Компания не несет перед Пользователями какой-либо ответственности за любые убытки или ущерб, причиненный в результате неразрешенного использования Аккаунта Пользователей, или неразрешенный доступ, использование, изменение, корректировку и/или раскрытие личной информации вследствие действий или бездействия в отношении информации об Аккаунте.

4.19. Пользователь обязан обеспечить защиту своего Аккаунта и аппаратного обеспечения от доступа третьих лиц. Пользователь обязан немедленно сообщать Компании по адресу

электронной почты: project.cataclysm@yandex.ru, или на авторизированных ресурсах Компании, если ему стало известно о:

- несанкционированном использовании его Аккаунта или любых других нарушениях безопасности;
- любых фактически или потенциально используемых в отношении Игры инструментах незаконного доступа к информационным ресурсам.

4.20. Компания применяет электронные и административные методы защиты и предотвращения несанкционированного доступа, использования, изменения, корректировки и/или раскрытия личной информации. Несмотря на то что Компания применяет все необходимые меры обеспечения защиты личной информации Пользователей, данные, загружаемые в Интернет или передаваемые через Интернет, а также личная информация, которая хранится на серверах Компании, а также иных серверах третьих сторон, используемых для оперирования и обслуживания Игры, могут подвергнуться атаке, и Компания не гарантирует их безопасность.

4.21. Компания предоставляет Пользователю Платный Контент в процессе использования Пользователем Игры при соблюдении следующих условий и особенностей:

- пользователь обладает правом доступа к Платному Контенту и проживает в регионе где данный Контент не запрещён;
- пользователь получает Платный Контент только от Компании и/или уполномоченных им лиц; получать или пытаться получить Контент от третьих лиц запрещается.

4.23. Компания не гарантирует постоянный доступ к любому Платному Контенту во всех странах и/или географических регионах или в любое соответствующее время; Компания также не гарантирует, что продолжит предлагать конкретный Платный Контент в течение определенного срока (если иное прямо не оговорено при использовании Игры).

4.24. Платный Контент, к которому получает доступ Пользователь, не подлежит возврату или обмену на другой Платный Контент или наличные денежные средства, товары или услуги, если иное не предусмотрено настоящими Правилами Игры или Игр.

4.25. Компания вправе периодически вносить изменения или обновления в Платный Контент, но при этом Компания обязуется распространить подробное описание всех изменений путём публикаций в новостных ресурсах связанных с Компанией.

4.26. Пользователь вправе создавать пользовательские веб-сайты в отношении Игры, при соблюдении условий, изложенных в настоящих Правилах Игры.

4.27. Игра может включать гиперссылки на веб-сайты под управлением третьих сторон, в том числе рекламодателей и других поставщиков информационных материалов. Такие сайты могут собирать данные или запрашивать у Пользователей личную информацию. Компания не контролирует такие веб-сайты и не несет ответственности за их информационные материалы, политику конфиденциальности и порядок сбора, использования или раскрытия любой получаемой ими информации.

5. ПРАВИЛА ПОЛЬЗОВАНИЯ ИГРОЙ

5.1. Пользователь обязуется ни при каких обстоятельствах не совершать – полностью или частично – следующие действия в отношении Игры:

5.1.1. Копировать или воспроизводить, расшифровывать, извлекать исходный код, изменять, заменять, заниматься разборкой, декомпиляцией или созданием иных производных работ так или иначе влияющих на Игровой процесс, и основывающихся или связанных с Клиентской частью Игры или непосредственно Игры.

5.1.2. Совершать обман других Пользователей, использовать их в своих целях, давать заведомо ложную информацию, рекламировать сторонние ресурсы направленные на обман Пользователей, предоставлять и/или распространять перечисленное ниже или быть соучастником в таких действиях:

- средства обхода ограничений, т. е. методы, влияющие на ход Игры и/или облегчающие его (в том числе код, использующий уязвимости Игры) и таким образом предоставляющие Пользователю

и/или любому другому Пользователю преимущество перед другими игроками, не используя такие методы;

- автоматизация доступа к Игре («боты»), т. е. любой код и/или программное обеспечение, которые не были прямо разрешены Компанией, позволяющие автоматически управлять Игрой и/или каким-либо компонентом или функцией Игры, например, автоматически управляющие персонажем в Игре;
- компьютерный взлом, т. е. доступ к программному обеспечению Игры, либо его модификация способом, который прямо не разрешен Компанией; и/или
- любой код и/или программное обеспечение, которые прямо не разрешены Компанией и могут использоваться в связи с Приложением лаунчера Игры, Игрой и/или каким-либо компонентом или функцией Приложения лаунчера Игры, Игры для изменения хода игры и/или его облегчения.

5.1.3. Аккаунт Пользователя, является объектом интеллектуальной собственности и все права на него принадлежат Компании, о чем подробнее сказано в п.3.1 Настоящего Соглашения. В связи с чем Пользователь не имеет права:

- Передавать права в отношении Игры, в коммерческих или некоммерческих целях третьим лицам, в том числе путём передачи Аккаунта, заключения договора или иным способом.
- Предоставлять доступ к своему Аккаунту (Учетной записи) другим Пользователям на некоммерческой и/или коммерческой основе.
- Предоставлять доступ к своему Аккаунту (Учетной записи) другим Пользователям безвозмездно на время и/или на неограниченный срок.
- Использовать Аккаунт (Учетную запись) других Пользователей.
- Отчуждать или иным образом передавать Аккаунт или приобретать Аккаунт другого Пользователя, в том числе путём обмена или получения в дар.
- Получать доступ к Аккаунтам других Пользователей, с помощью подбора паролей, рассылки сообщений с ссылками ведущими на фишинговые ресурсы, целью которых является сбор данных пользователей и последующее использование полученных данных.

5.1.4. Распространять Игру и/или её элементы в том числе:

- Распространять в коммерческих или некоммерческих целях Игровые элементы.
- Распространять в коммерческих или некоммерческих целях аудиовизуальные элементы, изображения, а также иные объекты интеллектуальной собственности, присутствующие в Игре (кроме случаев, разрешённых Компанией), в том числе копировать, транслировать, рассылать, публиковать или иным образом использовать информацию и/или результаты интеллектуальной деятельности, размещенные на Сайте Игры и Игровых ресурсах, без письменного разрешения Компании.
- Распространять в коммерческих или некоммерческих целях Игру или её копии, как путём распространения материальных носителей с ней, так и путём её размещения в сети Интернет для представления доступа к ней и/или скачивания определёнными лицами или неограниченным кругом лиц, со сторонних ресурсов без письменного разрешения Компании.



PROJECT
CATACLYSM

5.1.5. Все элементы Игры являются объектом интеллектуальной собственности и Пользователь не вправе:

- Копировать элементы Игры, за исключением случаев, прямо предусмотренных в настоящем Соглашении или Ключевых документах.
- Декомпилировать, «извлекать» технологию, разбирать или каким-либо другим способом пытаться извлечь исходный код программы для ЭВМ, являющегося элементом Игры, вносить какие-либо изменения в исходный код Игры, изменять функционал Клиентской части Игры.
- Использовать автоматизированные скрипты для сбора информации или для другого рода взаимодействия с Игрой и её элементами.

5.1.6. Помимо вышеперечисленного Пользователю так же строго запрещено:

- Использовать программные дефекты, в том числе осуществлять создание, использование или осуществление игровых операций за счет использования ошибок в структуре, незарегистрированных проблем или программных дефектов в Игре;
- Заниматься распространением информации об игровых ошибках, уязвимостях, стороннем программном обеспечении позволяющем получить иной игровой опыт, или преимущество над другими Пользователями, расположенными в сети «Интернет», на сторонних ресурсах;
- Содействовать несанкционированному подключению, установке или поддержке несанкционированного подключения к Игре, включая, помимо прочего, любое несанкционированное подключение к серверу, который эмулирует или пытается эмулировать работу Игры; а также любое подключение с использованием сторонних программ или инструментов, специально не авторизованных Компанией;
- Использовать стороннее программное обеспечение, которое перехватывает, собирает, считывает или иным образом «извлекает» информацию, воспроизводимую или хранимую Клиентом Игры или Игрой;
- Наносить вред, или содействовать нанесению вреда в отношении любого устройства ЭВМ и/или сервера, используемого для поддержки работоспособности Игры и/или связанных с игрой ресурсов, и/или иной игровой среды. Любая попытка со стороны Пользователя нанести вред нормальной работе Игры может являться нарушением Гражданского и/или Уголовного Права Российской Федерации;

5.1.7. Пользователь должен четко соблюдать принципы сообщества и обязуется не допускать следующие действия со своей стороны:

- Использовать оскорбительные, нецензурные слова и словосочетания, в имени Аккаунта, Игрового Персонажа, логине.
- Проявлять серьёзную агрессию, национализм, фашизм, по отношению к другим Пользователям в т.ч. дискриминацию по любым признакам Пользователя приводящим к оскорблению его чувств и достоинства.
- Публиковать контент содержащий в себе непристойный, клеветнический, порнографический, оскорбительный, угрожающий, и прочий контент, характер которого запрещён законодательством Российской Федерации, и так или иначе связанный или не связанный с Игрой, но распространённый на её ресурсах.
- Использовать Игровой Чат, для массовой рассылки сообщений, и/или размещения ссылок на опасные и вредоносные ресурсы в сети «Интернет».

- Использовать Игровой Чат, для публикации малосодержательных и нетематических сообщений зачастую занимающих большие объёмы.
- Использовать Игровой Чат, для сообщения ложной информации в корыстных целях, в целях получения личного удовольствия или выгоды, а так же для создания панической обстановки на сервере.
- Провоцировать других Пользователей на нарушение Настоящих Правил, в каких либо корыстных целях, или с иным злым умыслом.
- Быть непосредственным соучастником, либо скрывать информацию об известном Пользователю нарушении допущенном другим Пользователем.

5.1.8. Пользователь должен быть осведомлён что разработкой Игры занимается Команда Проекта, и обязуется не совершать, по отношению к её членам, следующих действий:

- Выдавать себя за другого Пользователя, в т.ч. связанного с Командой Проекта, и/или являющихся членами Администрации, Модераторского состава, и состава Технической Поддержки.
- Регистрировать Аккаунт, имя которого содержит прямые или косвенные указания на принадлежность Пользователя к членам Администрации, Модераторского состава, и/или состава Технической Поддержки.
- Вводить в заблуждение членов Администрации, Модераторского состава, и/или состава Технической Поддержки, путём отправки недостоверных сведений, без доказательных материалов.
- Высказывать оскорбительные выражения так или иначе связанные с членами Администрации, Модераторского состава, и/или состава Технической Поддержки, или с их работой, с целью дискриминировать их по любым признакам, а так же оскорбить их чувства и достоинство.
- Намеренно провоцировать членов Администрации, Модераторского состава, и/или состава Технической Поддержки, на ответную реакцию.
- Препятствовать работе членов Администрации, Модераторского состава, и/или состава Технической Поддержки, путём вмешательства в их работу, создавать помехи или открыто противодействовать им.
- Распространять конфиденциальную информацию и/или личные сведения полученные Пользователем от членов Администрации, Модераторского состава, и/или состава Технической Поддержки.

5.1.9. Пользователю так же запрещено использовать Игру способами, не предусмотренными настоящим Соглашением, Правилами игры и выходящими за рамки обычного игрового процесса и/или не являющимися частью предполагаемого игрового процесса;

5.1.10. Пользователю запрещено продвигать, поддерживать, проявлять, оправдывать незаконное поведение, среди которого есть:

- Азартные Игры;
- Воровство;

- Использование запрещённых веществ;

- Угроза жизни.

5.1.11. Пользователю так же запрещено нарушения правил на ресурсах и площадках так или иначе связанных с Игрой, и/или являющихся её частью.

5.2 Пользователь осведомлённый, обнаруживший, ставший случайным свидетелем нарушения Настоящих Правил со стороны другого Пользователя или группы Пользователей действующих в створе, обязуется сообщить о нарушении Настоящих Правил, Команде Проекта, путём обращения к её членам, будь то Модераторский состав, состав Технической Поддержки, и/или напрямую Администраторам, если того требует случай. Дополнительно подкрепив своё обращение доказательствами в виде скриншотов и/или видеозаписей, подтверждающих факт нарушения Настоящих Правил, и подробно описав все его детали и обстоятельства обнаружения.

5.3 Пользователь ставший свидетелем какого-либо действия другого Пользователя, похожего на нарушение Настоящих Правил, обязан обратиться к Команде Проекта, за уточнением, является ли данное действие нарушением Настоящих Правил, или нет, если сам Пользователь сомневается в этом.

5.4 Пользователь столкнувшийся с любого рода ошибками, в т.ч. внутри игровыми, программными дефектами, игровыми операциями приводящими к нарушению стабильности работы Игры, и/или позволяющие получить преимущество в Игре над другими Пользователями, обязан, в течении суток с момента обнаружения уязвимости, обратиться к Команде Проекта путём обращения в Техническую Поддержку Игры, и/или напрямую к Администраторам, если того требует случай, и подробно изложить все детали ошибки подкрепляя своё обращение доказательными материалами. При необходимости, Пользователь обязуется так же в точности повторить ряд действий приводящих к данной ошибке по просьбе одного из членов Команды Проекта.

5.5 Пользователь обязан обратиться в Техническую Поддержку в случае обнаружения каких-либо неполадок связанных с Игрой, её процессами, или в случае обнаружения ошибок, отклонений, и некорректной работы той или иной механики, или внутриигрового элемента.

6. ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

6.1. Пользователь обязан соблюдать правила, изложенные в настоящем Соглашении, в том числе при взаимодействии с другими пользователями, в том числе в пункте 5.1.7 и 5.1.8 и их подпунктов.

6.2. Компания вправе, но не обязана, вмешиваться в разногласия, которые могут возникать между пользователями в процессе использования Игры.

6.3. Пользователь несет ответственность за некорректное поведение по отношению к другим пользователям, а также по отношению к Компании.

6.4. В случае возникновения у Пользователя разногласий с другими Пользователями, Компания и любые связанные с Компанией лица не несут ответственности в связи с исками, требованиями, убытками любого вида, возникающие в результате таких разногласий.

7. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА НАРУШЕНИЕ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ

7.1. В случае нарушения Пользователем требований настоящего Соглашения, Компания вправе принять следующие меры (совместно или по отдельности):

- предупреждение;

- ограничение доступа к Игре (Сайту, иным ресурсам) на срок определяемый Компанией, от варьирующийся от ограниченного срока, и до неограниченного.
- запрет на регистрацию или принудительное изменение имени персонажа или Игрового Предмета;
- изъятие любой Игровой Валюты;
- изъятие любого Платного Контента;
- удаление Персонажа или Учетной Записи без возможности восстановления.

7.2. Если Компания применяет меры ответственности к Пользователю в соответствии с пунктом 7.1 данного Соглашения, она может уведомить Пользователя о применении таких мер ответственности.

7.3. Компания самостоятельно принимает указанные выше решения без предоставления Пользователю пояснений и/или доказательств, свидетельствующих о нарушении им условий данного Соглашения.

7.4. Если действия Пользователя подразумевают наличие признаков правонарушения или преступления, Компания имеет право передать соответствующую информацию соответствующим органам, включая правоохранительные органы.

7.5. Пользователь имеет право обжаловать принятые в отношении него меры ответственности, представив соответствующее заявление Компании посредством электронной почты по адресу: project.cataclysm@yandex.ru. Компания осуществляет рассмотрение обращения в одностороннем порядке и, после проведения проверки, направляет ответ заявителю.

7.6. Компания не возмещает потерь, независимо от их характера — финансового или иного вида — понесенных Пользователем в результате применения к нему мер ответственности.

7.7. Пользователь несет ответственность за нарушение условий данного Соглашения, в том числе нарушение законодательства Российской Федерации, и за все возможные последствия такого нарушения, включая убытки, возможные для Компании и третьих лиц.

7.8. Компания имеет право требовать возмещения любого вида убытков, возникших в результате нарушения Пользователем требований данного Соглашения. В случае поступления требований от третьих лиц к Компании в связи с нарушением данного Соглашения Пользователем, Компания переадресует указанные требования напрямую заявителю, нарушившему условия настоящего Соглашения.

7.9. Компания имеет право предпринимать все доступные меры в соответствии с Гражданским, Административным и Уголовным законодательством для противодействия нарушениям прав интеллектуальной собственности и иных прав, принадлежащих Компании в отношении Игры.

7.10. Пользователь обязан обеспечивать безопасность своей Учетной Записи (Аккаунта) и обязан самостоятельно принимать необходимые меры для её обеспечения.

8. ПЛАТНЫЙ КОНТЕНТ

8.1. В ситуациях, определенных функционалом Игры, Пользователь вправе на возмездной основе приобрести Платный Контент в соответствии с условиями, устанавливаемыми Компанией одностороннем порядке.

8.2. Приобретение дополнительного функционала в виде Платного Контента не обязательно для участия или использования Игры Пользователем и осуществляется им по собственному запросу и желанию. Пользователь лично несет ответственность за приобретение Платного Контента, включая аспекты, связанные с его Устройством или Учетной Записью (Аккаунтом), а также обязан обеспечить соблюдение необходимого возраста для такой покупки либо получить соответствующее согласие от родителей или законных представителей.

8.3. Отдельные компоненты Платного Контента также могут быть получены путем обмена, например, обмен РС-Валюты на Игровые Предметы или Боевой Пропуск.

8.4. Пользователь имеет право приобрести Платный Контент в форме игровой валюты, осуществив оплату. Информация о стоимости валюты определяется Компанией и представлена в



Игре, а также может быть дополнительно доступна на Сайте или других официальных ресурсах Компании. Денежные средства, которые Пользователь использовал для оплаты приобретения Платного Контента, либо полученный за них Платный Контент не подлежат возврату.

8.5. Что касается Игровых Предметов то: Пользователь вправе самостоятельно устанавливать условия обмена Игровыми Предметами с другими Пользователями напрямую. Тем не менее, Компания оставляет за собой право ограничить возможность обмена определенными предметами. Пользователь может осуществлять обмен игровой валюты на конкретные Игровые Предметы с использованием методов, предусмотренных в Игре, включая Торговую Площадку или прямой обмен между Пользователями. Компания односторонне определяет вид и перечень Игровых Предметов, которые можно обменять на игровую валюту.

8.6. Что касается Боевого Пропуска то: Компания оставляет за собой право организовывать сезонные мероприятия, в течение которых Пользователь может приобрести Боевой Пропуск. Боевой Пропуск предоставляет Пользователю возможность улучшить игровой процесс, включая получение различных бонусов, ускорение прогресса в игре, приобретение дополнительных игровых предметов и пр. Правила проведения Боевого Пропуска определяются Компанией в одностороннем порядке.

8.7. За исключением Игровых Предметов, которые Пользователь может обменивать с другими Пользователями в пределах вышеуказанных ограничений, остальные категории Платного Контента Пользователь может получить исключительно от Компании, посредством Игры, Сайта или от авторизованных партнеров. Получение Пользователем Платного Контента от каких-либо третьих лиц, за исключением явного разрешения в Игре, не допускается. Пользователь не имеет права продавать или передавать Платный Контент другим лицам никаким образом, если это не предусмотрено в Игре.

8.8. Торговая площадка представляет собой самостоятельный функционал в Игре, который предоставляет Пользователям возможность приобретать игровую валюту получая её за проданные Игровые Предметы, и осуществлять ее обмен на отдельные Игровые Предметы, в соответствии с условиями и правилами, установленными Компанией. Компания оставляет за собой право в одностороннем порядке изменять содержание Торговой площадки и условия ее использования.

8.9. Компания оставляет за собой право изменять ассортимент Платного Контента в любое время без предварительного уведомления Пользователя и без выплаты какой-либо компенсации.

8.10. Пользователь обязан использовать Торговую площадку согласно методам, предоставленным в Игре.

8.11.2. Компания предоставляет игровую валюту для использования в Игре с момента получения платежа от Пользователя.

8.12. В случае, если Пользователь получит какой-либо Платный Контент без оплаты, полной или частичной, или если средства не были списаны с Учетной Записи (Аккаунта) Пользователя в связи с сбоем или умышленными действиями Пользователя, Пользователь обязан немедленно уведомить Компанию об этом.

9. ПРАВИЛА ОПЛАТЫ И ВОЗВРАТА

9.1. Пользователь имеет возможность осуществлять покупки через Игру или на Сайте при наличии соответствующей опции. Обработка платежей осуществляется сторонними платежными системами, и в некоторых случаях операторы платежных систем могут взимать комиссии, что может повлиять на общую стоимость.

PROJECT
CATACLYSM

9.2. Пользователь обязан самостоятельно изучить правила и условия проведения платежей с использованием сторонних платежных систем и сервисов, ознакомившись с соответствующей информацией, предоставленной соответствующим сервисом.

9.3. В случае отклонения платежей сторонними платежными системами по каким-либо причинам, Компания не несет ответственности за такие отклонения.

9.4. Пользователь несет ответственность за свое личное устройство и учетную запись (аккаунт), а также за все действия, осуществляемые с их использованием. Любые действия, произведенные с устройства пользователя или учетной записи, рассматриваются как выполненные самим Пользователем или с его согласия, независимо от того, кто их осуществил. Компания оставляет за собой право не возвращать покупки или отменять действия, выполненные через устройство пользователя и/или учетную запись.

9.5. Пользователь обязан хранить документы, подтверждающие покупки, на протяжении всего использования Игры, и предоставлять их по запросу Компании.

9.6. Возврат денежных средств может быть осуществлен в случаях:

- утери Платного Контента из-за ошибки в Игре, системного сбоя и прочего. В данном случае Компания возмещает приобретенный Платный Контент в Игре, но не его денежный эквивалент;

- по усмотрению Компании.

9.7. Компания оставляет за собой право отказать в возврате платежа за Платный Контент без указания причины.

10. ОБНОВЛЕНИЯ И ИЗМЕНЕНИЯ В ИГРЕ

10.1. Компания может предоставлять Пользователям возможность автоматического обновления и изменения в Игре при условии, что Пользователь дал свое согласие на данную опцию и подключен к Интернету. Все обновления считаются неотъемлемой частью Игры, и данное Соглашение применяется также и к таким обновлениям.

10.2. Компания оставляет за собой право в одностороннем порядке изменять содержание Игры в любое время по своему усмотрению без предварительного уведомления Пользователя.

11. ЗАВЕРЕНИЯ И ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

11.1. Пользователь подтверждает и гарантирует, и заверяет что:

- он использует Игру исключительно для личных развлекательных целей;
- не нарушает права третьих сторон и не является источником нарушений законодательства Российской Федерации;
- не использует Игру в незаконных целях;
- не нарушает интеллектуальные права Компании и другие имущественные и неимущественные права.

11.2. Компания явно отклоняется от всех заверений относительно Игры перед Пользователем, включая, но не ограничиваясь, заверениями о качестве, пригодности для конкретных целей и отсутствии нарушений прав. Игра предоставляется "как есть" без каких-либо дополнительных заверений. Пользователь несет все риски, связанные с любым ущербом и убытками, возникающими из-за использования или неиспользования (невозможности использования) Игры. Компания не гарантирует, что Игра соответствует требованиям Пользователя, и что работа Игры будет непрерывной и безошибочной.

11.3. Компания и ее аффилированные лица и/или партнеры не несут ответственности перед Пользователем за любой ущерб, возникающий в связи с условиями использования или использованием Пользователем Игры и других материалов, предоставленных Компанией.

11.4. Компания не несет ответственности за невозможность установки или запуска Игры на Устройстве Пользователя, а также за возможные ошибки и сбои в работе Игры.

11.5. Пользователь несет ответственность за все расходы, связанные с подключением к сети «Интернет».

11.6. Компания не несет ответственности за ущерб, который может быть причинен Пользователю в результате подключения к сети "Интернет" и/или установки вредоносного программного обеспечения на Устройстве Пользователя.

11.7. Компания не несет ответственности за неисполнение своих обязательств в результате непредвиденных обстоятельств (форс-мажор), таких как стихийные бедствия, терроризм, война,



PROJECT
CATACLYSM

военные операции, беспорядки, эмбарго, эпидемии, акты правительства, пожары, наводнения, аварии, забастовки, нехватка транспортных средств, вредоносное программное обеспечение и недобросовестные действия третьих лиц в результате несанкционированного доступа или отключения программного обеспечения Компании или партнеров Компании.

12. ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ

12.1 Компания вправе в одностороннем порядке расторгнуть настоящее Соглашение с Пользователем в любое время вне судебного порядка и ограничить доступ к Игре, включая ее составные элементы, такие как Игровая Валюта и Игровые Предметы, без возмещения возможных убытков, в случае нарушения условий настоящего Соглашения Пользователем.

12.2 Компания также оставляет за собой право односторонне принять решение о прекращении доступа к Игре по своему усмотрению и без возмещения убытков. В этом случае Соглашение считается расторгнутым, и Компания обязуется уведомить Пользователя о прекращении доступа в разумный срок перед и/или после осуществления действий направленных на прекращение доступа Пользователю к Игре.

12.3 Пользователь вправе в одностороннем порядке прекратить договорные отношения в любое время без уведомления Компании, удалив Игру и Клиент Игры с Устройства. В таком случае доступ к Игровой Валюте и/или Игровым Предметам, а также Платному Контенту, будет ограничен без возможности их восстановления..

12.4 В случае прекращения действия настоящего Соглашения, Компания не предоставляет возврат платежа за Игровую Валюту и не компенсирует убытки.

12.5 Одностороннее прекращение Соглашения Пользователем не освобождает его от ответственности за нарушения Соглашения в период его действия.

13. РАЗРЕШЕНИЕ СПОРОВ

13.1 Настоящее Соглашение разработано и составлено в соответствии с законодательством Российской Федерации.

13.2 Все возможные споры и разногласия, касающиеся настоящего Соглашения, подлежат разрешению посредством переговоров. Пользователи могут связаться с Компанией, направив письменное уведомление по адресу электронной почты project.cataclysm@yandex.ru. Либо обратиться в один из авторизированных ресурсов Компании, для урегулирования возникших разногласий. Компания обязуется предоставить письменный ответ в течение 10 рабочих дней с использованием контактных данных, указанных Пользователем в запросе.

13.3 В случае невозможности достижения соглашения путем переговоров, Пользователь имеет право обратиться в суд. Стороны согласовали, что подсудность определяется местоположением Компании.

14. ПРОЧИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

14.1 Настоящее Соглашение вступает в силу с момента принятия Пользователем (путем установки Клиента Игры, запуска Игры или регистрации на Сайте) и действует в течение всего периода использования Игры Пользователем, если иное не предусмотрено Соглашением. Определенные положения Соглашения, в зависимости от их характера, сохраняют свое действие после завершения последнего Игрового сеанса Пользователя.

14.2 Компания оставляет за собой право передать права и обязанности по Соглашению другому лицу по своему усмотрению без предварительного уведомления Пользователя. Пользователь не имеет права передавать свои права и обязанности по Соглашению третьим лицам без предварительного уведомления и последующего письменного согласия Компании.

14.3 Принимая условия Соглашения, Пользователь соглашается с тем, что Игра может содержать аудио и/или видеоэффекты, которые в определенных обстоятельствах могут вызвать у лиц, склонных к эпилептическим или другим нервным расстройствам, ухудшение их состояния. Пользователь заверяет, что не страдает от таких расстройств, и в противном случае обязуется воздерживаться от использования Игры.

14.4 Соглашение и связанные с ним документы представляют собой полное соглашение между Сторонами относительно использования Игры Пользователем и заменяют все предыдущие письменные или устные соглашения между Сторонами, касающиеся предмета Соглашения.

14.5 В случае, если какое-либо положение Соглашения будет признано судом недействительным или противоречащим законодательству Российской Федерации, это положение будет применяться в максимально допустимых границах, установленных законодательством, и остальные положения Соглашения сохранят свою силу.

14.6 Компания вправе изменять условия Соглашения или связанные с ним документы в любое время, публикуя их на Сайте или уведомляя Пользователя другими средствами. Изменения начинают действовать с момента их опубликования.

14.7 Принимая на себя обязательства соглашения, Пользователь соглашается с тем, что регулярное, продолжительное (непрерывное) использование Персонального Компьютера или Устройства может повлечь за собой различные осложнения физического состояния, включая ухудшение зрения, сколиоз, различные формы неврозов и другие отрицательные последствия для здоровья организма. Пользователь заверяет, что будет использовать Игру только в разумных временных интервалах, с установленными перерывами для отдыха, и что Пользователь будет следовать рекомендациям врача, предназначенным для предотвращения указанных осложнений. Компания не несет ответственности за негативные последствия для организма, вызванные избыточным использованием Игры Пользователем. Пользователь обязуется регулярно проверять Сайт на наличие изменений в Соглашении. Продолжение использования Игры Пользователем после внесения изменений подтверждает и принимает измененные условия Соглашения.

14.8 Дополнительные условия касательно использования Игры, включая продолжительность ее использования, ограничения и ответственность за последствия, указаны в Соглашении. Пользователь имеет право обратиться к Компании по вопросам, связанным с Соглашением, по адресу электронной почты: project.cataclysm@yandex.ru. Или в другие авторизованные ресурсы Компании.